

RÉGLEMENT

EXTRAIT DE LA NOTICE ÉDITÉE PAR MATELL

POUR GAGNER AU UNO, VOUS DEVEZ ÊTRE LE 1ER À VOUS DÉBARRASSER DE TOUTES VOS CARTES.

PRÉPARATION

- 1. DISTRIBUER 7 CARTES PAR JOUEUR.**
- 2. RETOURNER LA PREMIÈRE CARTE DE LA PIOCHE (LES CARTE "ACTIONS" SONT PRISES EN COMPTE).**

FIN D'UNE PARTIE

- LORSQU'UN JOUEUR POSE SON AVANT-DERNIÈRE CARTE, IL ANNONCER À VOIX HAUTE « UNO »**
- S'IL OUBLIE IL DOIT TIRER DEUX CARTES DE PÉNALITÉ.**
- LA MANCHE EST FINIE LORSQU'UN JOUEUR A POSÉ SA DERNIÈRE CARTE.**

LES POINTS

EXTRAIT DE LA NOTICE ÉDITÉE PAR MATELL

- LES POINTS SONT COMPTÉS (NBRE SUR CARTE ET 10 POINTS PAR CARTE SPÉCIALES)
- LE PREMIER GAGNE 10 POINTS, LE SECOND 8 POINTS, LE TROISIÈME 6,...



DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

- LE JOUEUR PLACÉ À GAUCHE DU DONNEUR COMMENCE.
- LE PRINCIPE : RECOUVRIR LA CARTE VISIBLE DU TALON PAR UNE CARTE : DE MÊME COULEUR, OU PORTANT LE MÊME NUMÉRO, OU LE MÊME SYMBOLE QUE CELLE-CI
- SI ON NE POSSÈDE PAS DE CARTE PERMETTANT DE JOUER, ON PIOCHE UNE CARTE : SI CETTE CARTE PEUT ÊTRE JOUÉE, ON A LE DROIT DE LA POSER. SINON, ON PASSE SON TOUR ET CONSERVE CETTE CARTE SUPPLÉMENTAIRE.
- ON PEUT CHOISIR DE NE PAS JOUER UNE CARTE. ON DOIT ALORS PIOCHER UNE CARTE. SI CETTE CARTE PEUT ÊTRE JOUÉE, ON PEUT LA POSER.



CELUI QUI JOUE CETTE CARTE PEUT CHOISIR DE CHANGER LA COULEUR (IL ANNONCE SON CHOIX EN POSANT LA CARTE) OU DE CONTINUER DANS LA COULEUR DEMANDÉE. CETTE CARTE PEUT ÊTRE JOUÉE APRÈS N'IMPORTE QUELLE AUTRE CARTE, MÊME SI LE JOUEUR A UNE AUTRE CARTE QU'IL PEUT JOUER. SI C'EST LA PREMIÈRE CARTE DE LA PIOCHE, LE JOUEUR PLACÉ À GAUCHE DU DONNEUR CHOISIT LA COULEUR DE DÉPART ET JOUE LA PREMIÈRE CARTE.



CELUI QUI JOUE CETTE CARTE PEUT CHOISIR DE CHANGER LA COULEUR ET OBLIGE LE JOUEUR SUIVANT À PIOCHER 4 CARTES ET À PASSER SON TOUR.



LORSQUE CETTE CARTE EST JOUÉE, LE JOUEUR SUIVANT DOIT PIOCHER 2 CARTES ET PASSER SON TOUR. CETTE CARTE NE PEUT ÊTRE JOUÉE QUE SUR UNE CARTE DE LA MÊME COULEUR OU SUR UNE AUTRE CARTE +2. SI CETTE CARTE EST RETOURNÉE EN DÉBUT DE JEU, LA MÊME RÈGLE S'APPLIQUE.



LORSQUE CETTE CARTE EST JOUÉE, LE JOUEUR SUIVANT DOIT PASSER SON TOUR. CETTE CARTE NE PEUT ÊTRE JOUÉE QUE SUR UNE CARTE DE MÊME COULEUR OU SUR UNE AUTRE CARTE PASSER. SI CETTE CARTE EST RETOURNÉE EN DÉBUT DE JEU, LE JOUEUR À LA GAUCHE DU DONNEUR PASSE SON TOUR ET C'EST AU JOUEUR SUIVANT DE COMMENCER.



LORSQUE CETTE CARTE EST JOUÉE, LE SENS DU JEU CHANGE (SI LE JEU ÉVOLUAIT VERS LA GAUCHE, IL DOIT DÉSORMAIS ÉVOLUER VERS LA DROITE ET VICE VERSA). CETTE CARTE NE PEUT ÊTRE JOUÉE QUE SUR UNE CARTE DE LA MÊME COULEUR OU SUR UNE AUTRE CARTE INVERSION. SI CETTE CARTE EST RETOURNÉE EN DÉBUT DE JEU, LE DONNEUR JOUE EN PREMIER, PUIS LE JEU CONTINUE VERS LA DROITE AU LIEU DE LA GAUCHE.